このコードを使って、心ゆくまで踊り続けよう…

DANCE CENTRAL の曲の移行方法

Dance Central の曲はすべて、Dance Central 2 のソング リストに移行（インポート）できます。これまでにダウンロードした曲も自動的に移行されます。Dance Central 製品版（前作）に収録されている曲は、Dance Central のマニュアルの裏面に記載されている 16 桁のコードを使って移行できます（400 マイクロソフト ポイントが必要）。以下の手順に従い、Xbox 360 コントローラーを使ってコードを入力してください。

1. Dance Central 2 を起動します。
2. Xbox LIVE に接続可能なゲーマー プロフィールでサインインします。
3. メイン メニューから［オプション］を選択します。
4. ［コードを入力］を選択します。
5. Dance Central のマニュアルの裏面に記載されている 16 桁のコードを入力してください。
注：Dance Central 2 のマニュアル（本紙）に付いている 25 桁のコードを入力しないようご注意ください。
6. 画面の指示に従って、Dance Central 移行用のパックを購入します。
7. ソング データのダウンロードが始まります。

www.DanceCentral2.jp

X17-75684-01

KINECT

⚠ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書、Xbox 360 Kinect ™ センサーの取扱説明書、およびその他のアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は後で参照できるように保管してください。ハードウェアの取扱説明書の更新については、http://www.xbox.com/jp/support/ を参照するか、Xbox® カスタマー サポートにお問い合わせください。

その他の安全に関するお知らせについては、本取扱説明書の『Kinect で安全にプレイする』をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について
ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

·テレビから離れる

·画面の小さいテレビを使う

·明るい部屋でゲームをする

·疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（http://www.cero.gr.jp/）をご覧ください。

ゲームの開始と保存

ゲームを始める前に、Xbox 360 本体にゲーマー プロフィールが作成されていることを確認します。ゲーマー プロフィールは、Xbox ダッシュボードを表示するか、ゲームを読み込んでから Xbox ガイド ボタンを押すと作成できます。作成したゲーマー プロフィールにサインインし、ゲームを開始します。ゲームのデータと実績はサインインしたプロフィールにだけ記録されます。ゲーム開始時に、セーブ データを保存するデータ保存機器を選びます。セーブ データは、オート セーブ機能により定期的に保存されます。ゲームを終了しても、最後に保存された状態からゲームを再開することができます。

Xbox LIVE

Xbox LIVE® を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、http://www.xbox.com/jp/live/ を参照してください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 本体とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

⚠ Kinect で安全にプレイする

ゲーム中は、自由に動けるように十分なスペースを確保してください。 Kinect を使用してゲームをプレイするときに必要な動作範囲は一定ではありません。プレイ中は、他のプレイヤー、見物人、ペット、家具、または他の物にぶつかったり、衝突したり、つまずいたりしないように注意してください。ゲームプレイ中に立ち上がったり動いたりする場合は、足元が整理されている必要があります。

プレイの前に： ぶつかったり、つまずいたりする物がないか、周り（上下、左右、前後）を確認してください。窓、壁、階段などから十分離れた場所でプレイしてください。足をとられる危険のあるおもちゃや家具、固定されていない敷物などがなく、子供やペットがいないことを確認してください。必要な場合は、プレイする場所から物や人を移動してください。上方にも注意してください。プレイする場所の頭上の照明装置、ファンなどの設備にも注意してください。

プレイ中： テレビに接触しないように、十分離れてください。他のプレイヤー、見物人、ペットとの十分な距離を保ってください。この距離はゲームによって異なるため、どの程度の距離が必要かを判断する際は、プレイ方法を考慮してください。物または人にぶつかったり、つまずいたりしないように、注意してください。ゲームプレイ中に人や物が動く場合があるため、常に周囲に注意を払ってください。

プレイ中は常に足元が整理されているようにしてください。十分な強度がある平らな場所でプレイしてください。靴下など履物を履く場合は、転倒に十分注意してください（ハイヒールやサンダル、スリッパなどは厳禁）。

Kinect の使用をお子様に許可する前に： それぞれのお子様が Kinect をどのように使用するか、プレイ中に監視する必要があるかをご判断ください。お子様が監視なしで Kinect を使用することを許可する場合は、関連する安全と健康についてのお知らせおよび指示をすべて説明してください。**制限内でお子様が安全に Kinect を使ってプレイできるようにし、** このシステムの適切な使用方法をお子様に理解させてください。

強い光による疲れ目をできるだけ抑えるには： モニターまたはテレビおよび Kinect センサーとご自身との間に適度な距離を保ちます。モニターまたはテレビおよび Kinect センサーを強い光を発する光源から離れた位置に配置するか、ブラインドを使用して明るさのレベルを調節します。強い光と疲れ目を抑えつつ、コントラストと明るさを増すことができる自然光を選んでください。また、モニターまたはテレビの明るさとコントラストを調整してください。

激しく動きすぎないでください。 Kinect センサーを使用したゲームプレイには、さまざまな種類の身体的活動が必要になります。安全に身体的活動を実行する能力に影響するような医学的状態または問題がある場合、または次のような方は、Kinect センサーを使用する前に医師に相談してください。

· 妊娠中である
· 心臓、呼吸器、背中、関節、または他の整形外科的な異常がある
· 高血圧である、または身体的運動が困難である
· 身体的活動を制限するように指示されている

Kinect センサーを使用するエクササイズまたはフィットネス療法を始める前に、医師に相談してください。薬またはアルコールの影響下でプレイしないでください。ゲーム中は、動きに必要なバランスおよび身体的能力が十分であることを確認してください。

筋肉、関節、または目に疲れや痛みを感じた場合は、**中止して休憩してください。** 過度の疲れ、吐き気、息切れ、胸苦しさ、めまい、不快感、または痛みを感じた場合は、**直ちに使用を中止し、** 医師に相談してください。

詳しくは、**http://www.xbox.com/jp/kenkou/** の「健康のために」をご覧ください。

その他 Kinect のヒントなどは http://www.xbox.com/jp/support/ をご覧ください。

サポート情報

■ お問い合わせ先

日本マイクロソフト株式会社
Xbox カスタマー サポート 0120-220-340
受付時間 10:00 ~ 18:00（日、祝日を除く）
詳しくは次の URL をご覧ください。 http://www.xbox.com/jp/support/
※ご購入いただいたゲームが本取扱説明書にある通り機能しない場合は、上記にあるお問い合わせ先までご連絡ください。
なお、ゲーム内容や攻略法に関するお問い合わせはご遠慮ください。

■ 聴覚や言語に障碍（しょうがい）がある方のための専用お問い合わせ窓口

聴覚や言語などに障碍をお持ちで、電話での会話が困難な方のために、ファックスでお問い合わせを受け付けております。
ファックス番号：0570-000-560

※この窓口は、聴覚や言語などに障碍をお持ちの方の専用窓口です。障碍をお持ちで電話での会話が困難な方以外からのファックスは受付できませんので、ご理解とご協力の程よろしくお願いいたします。

■ ご注意

1. 安全のために本製品をご使用になる前に必ず取扱説明書をお読みください。
2. 本製品は NTSC J が記載されている日本国内仕様の Xbox 360 本体のみでお使いいただけます。
3. 許諾を得ずに、インターネットなどを通じて配信または配布すること、および違法に配信または配布された著作物と知りながら入手する行為は、著作権の侵害行為となる場合があります。また、複製、リバースエンジニアリング、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。
4. 本製品に含まれる取扱説明書の一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
5. 本製品の仕様、および取扱説明書に記載されている事柄は、将来予告なしに変更されることがあります。

Printed in Singapore

Dance Central 2 へようこそ！

はじめに

- 画面上部のヘルプ フレーム内に全身が表示されるようにしてください。誰かと一緒にプレイするときは、2 つのヘルプ フレーム内に各プレイヤーの全身を表示させましょう。
- 右手を横に伸ばしてメニューを選択し（タイトル画面の［次へ］など）、右から左へ水平に手を動かして、体の前までスライドしてください。
- 前の画面に戻るには、左手を伸ばして画面左下の［戻る］を選択し、左から右へスライドしてください。
- Xbox 360® コントローラーを使ってメニューを操作するには、コントローラーのいずれかのボタンを押します。体を使った操作に戻る場合は、START ボタンを押してください。

メイン メニュー

ダンス　個々の動きを細かく練習するには「プラクティス」、練習の成果を披露するには「パフォーマンス」、家族や友達とスキルを競うには「ダンス バトル」を選択しましょう。

クルーチャレンジ　Dance Central™ 2 のクルーを相手に勝負しよう！新しいクルーやダンサー、コーディネートなどのロックを解除することもできます。

フィットネス　ダンス中の消費カロリーをチェックしたい人にオススメ！長時間のフィットネスをお好みの場合はフィットネス リストが便利です。

オプション　設定の変更、オーディオや映像の調整、プレイ方法の確認、前作 Dance Central からの曲の移行（裏面の説明を参照）などができます。

新しいダンスを購入　Xbox LIVE® から新しい曲（ダンス）を購入できます。

Dance Central 2 の新機能

複数プレイがより簡単に　自分以外のプレイヤーが好きなときに飛び入り参加できるようになりました。

音声コマンド　音声による操作が可能になり、メニューを選択しやすくなりました。

フリータイム　ダンス バトル中に「フリータイム」と呼ばれるミニゲームが追加されました。

プレイ リスト　自分だけのプレイ リストを作成して、好きな曲を好きな順に踊れるようになりました。

曲全体を振付　フリースタイルを無効にして、曲全体の振付をマスターできるようになりました（「ゲームプレイ設定」を参照）。

音声コマンドの クイック ガイド

画面の右下にマイクの形をしたアイコンが見えているときは、音声コマンドを使用できます。

各モード、メニューのコマンドは以下のとおりです。

メイン メニュー / ソング リスト

「**Xbox、ダンス**」と言うと音声コマンド用の画面が表示されます。以下のコマンドを言ってみましょう。

- 「**ソング**」と言ったあとに曲のタイトルを言う ― 曲を選択
- 「**モード**」と言ったあとに好きなモードを言う ― モードを選択
- 「**難易度**」と言ったあとに好きなレベルを言う ― 難易度を選択
- 「**ランダム ソング**」― 曲をランダムに選択
- 「**Xbox、戻る**」― 音声コマンドを終了

設定終了後にもう一度「**Xbox、ダンス**」と言うと、ダンスを開始します。

音声コマンド画面

すべてのモード

「**Xbox、ポーズ**」と言うと、ゲームをポーズできます。

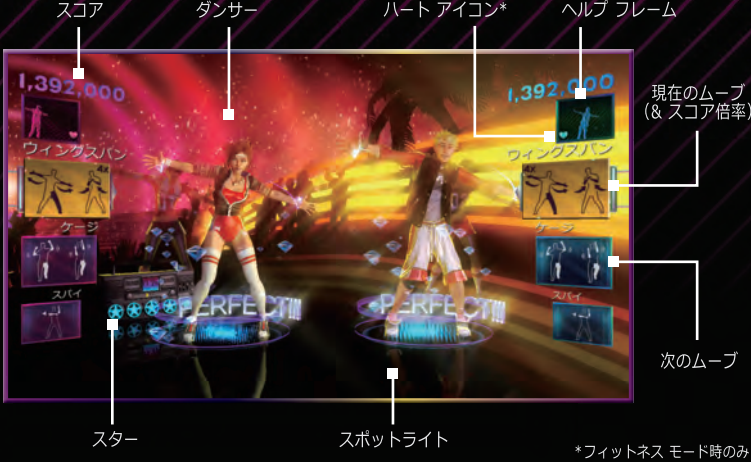
プラクティス

「**Xbox**」と言ってから、次のコマンドを言いましょう。

- 「**スローダウン**」― ムーブの速度を遅くする
- 「**スピードアップ**」― 元の速さに戻す
- 「**スキップ**」― 次のムーブに進む
- 「**前のムーブ**」― 前のムーブに戻る
- 「**録画**」― 自分の動きを録画し、画面上のダンサーと比較する
- 「**ビデオ ストップ**」― 録画の再生を停止する

すべての音声コマンドを確認するには、メイン メニューの［オプション］を参照してください。

ゲーム画面

*フィットネス モード時のみ

ゲーム モード

ダンス

自慢のダンス スキルを発揮しよう！

- まずは曲を選びましょう。フラッシュカードのプレビューでダンスの動きを確認できます。難易度はアーティスト名の下に表示されます。
- 次に、パフォーマンス、プラクティス、ダンス バトルのいずれかを選択しましょう。ランキングをチェックしてほかのプレイヤーと順位を比べても OK！

TIPS： 何曲か続けて踊るには、ソング リストからプレイ リストを作成してください。あらかじめ用意されているプレイ リストを利用しても、オリジナルのプレイ リストを作成しても OK です。5 つのプレイ リストにそれぞれ 20 曲まで設定できます。

パフォーマンス

練習の成果を披露しよう！

- まずはスキル レベルを選びましょう。そのあとでダンサーとダンス スポットを変更できます。
- 次に、［READY］を選んで曲を開始します。誰かと一緒にプレイする場合は、そのプレイヤーも［READY］を選択してください。1 人でプレイする場合は［1 人でプレイ］を選択します。

TIPS： 1 人でプレイしている人のところに飛び入り参加するには、隣に立って手を上げてください。その人と同じスキル レベルで参加できます。

プラクティス

しっかり練習して本番に備えよう！

1 曲丸ごと練習　その曲に登場するすべてのムーブを練習できます。

ムーブを選んで練習　苦手なムーブだけを徹底的に練習できます。練習したいムーブを選んで、［ダンス］を選択してください。

ダンス バトル

家族や友達と対決しよう！

- まず、スキル レベルを選択します。
- 次に、好きなクルーを選択します。ダンス バトルでは、対戦相手とは違うクルーを選択する必要があります。クルー チャレンジをクリアしないと選択できないクルーもあります。
- 最後に、2 人とも［READY］を選択して、バトルを開始してください。

TIPS： フリータイム中に相手より上手くムーブを踊るとボーナス スコアを獲得できます。上部のフラッシュカードのダンサーが踊り始めたらダンス開始の合図です。

クルー チャレンジ

新たに追加されたストーリー モードで頂点を目指そう！

- まず、スキル レベルを選択します。
- 次に、リブタイドのお気に入りの曲を踊ってスターを獲得し、彼らに実力を証明しましょう。実力を証明して彼らの仲間に加わると、ほかのクルーにもあなたの噂が広まり、新たな対戦相手が登場するはずです。

TIPS： このモードでは、新しいダンサーやコーディネート、クルーなどのロックを解除できます。

フィットネス

楽しく踊りながら本格的にエクササイズ！

- フィットネス機能を ON にすると、踊っている間にどのくらいカロリーを消費したか確認できます。
- ノンストップでエクササイズを行うには、フィットネス用のプレイ リストを選択してください。

TIPS： フィットネス モードはすべてのゲーム モードでの動きを記録しています。より徹底したエクササイズを行うには、フリースタイル機能を OFF にしてください。（「ゲームプレイ設定」を参照）

オプション

オーディオ & 映像設定

タイミング調整　音楽とダンサーの動きが合わないときは、タイミング調整を行ってください。画面の値を上下にスクロールし、2 本のバーが合うときに音が出るよう調整しましょう。詳細については www.dancecentral.com（英語）をご覧ください。

KINECT の設定　照明、音声や音楽、プレイ エリアなどに問題が生じた際に調整できます。

画面の黒枠を消す　黒枠を消してゲーム画面の大きさを調整するには、この設定を ON にします。

サラウンド音声　歓声のサラウンド効果の ON / OFF を切り替えます。

歓声と効果音の音量　観客の歓声と効果音の大きさを設定します。

ゲームプレイ設定

フォト撮影　ゲーム プレイ中のフォト撮影の ON / OFF を切り替えます。

フリースタイル　パフォーマンス中のフリースタイルの ON / OFF を切り替えます。フリースタイルを OFF にすると振付が追加されます。このオプションは Dance Central から移行された曲には影響しません。

音声コマンド　音声による操作の ON / OFF を切り替えます。

オートセーブ　オートセーブの ON / OFF を切り替えます。